

Vos ateliers

# Nuits de la lecture

2024



Guide d'usage avec

**Bookinou**



**CNL** CENTRE NATIONAL DU LIVRE



# Sommaire

- Présentation de la conteuse de livres Bookinou**  
pour les Nuits de la lecture - page 3
- Comment **utiliser votre conteuse Bookinou** pour  
les Nuits de la lecture, et au-delà - pages 4 à 8
- ✦ Créer sa **bibliothèque sonore** avec Bookinou  
**pour les petits** - pages 4 et 5
  - ✦ Organiser des **ateliers de lecture enregistrée**  
**pour les grands** - pages 6 et 7
  - ✦ Créer des **expositions interactives** accessibles  
**à tous** - page 8
- Informations pratiques** - page 9



# La conteuse de livres Bookinou, support de vos ateliers Nuits de la lecture

Donnez vie aux livres de votre médiathèque  
pour les rendre accessibles aux plus petits !

Dans le cadre des **Nuits de la lecture 2024** qui auront lieu du **18 au 21 janvier** prochain, Bookinou s'associe au CNL pour vous permettre d'organiser **des ateliers pour petits et grands** sur le thème choisi pour cette année, **le corps**.

## La conteuse Bookinou

Bookinou permet d'**enregistrer l'histoire audio de n'importe quel livre** pour que les enfants puissent **l'écouter en autonomie avec le livre entre les mains**.

À l'inverse de certains outils numériques ou purement audio, Bookinou préserve le support tangible et visuel du livre pour **développer le goût de la lecture chez l'enfant**.

Développée pour les 2-8 ans, la conteuse est garantie sans ondes et sans écran.

## Comment ça marche ?

1



Les grands enregistrent une histoire  
sur l'application mobile gratuite

Celle-ci est associée à une gommette collée sur le livre. Bookinou reconnaît la gommette et démarre l'histoire



2

3



Les petits réécoutent l'histoire  
sur Bookinou

# Comment utiliser votre conteuse Bookinou pour les Nuits de la lecture, et au-delà ?

”Les jeunes usagers adorent regarder les livres, ils ont hâte de savoir lire.  
Le fait de réécouter les histoires les aide à intégrer les structures langagières”

*Françoise M. - Médiathèque de Lyon*

## Projet 1 Créer sa bibliothèque sonore avec Bookinou pour les petits

**Objectif** - Mettre en voix les livres jeunesse pour les rendre  
accessibles à tous les enfants et notamment aux plus petits.

### TEMPS 1

- **Télécharger** ou mettre à jour l'**application mobile gratuite Bookinou** sur Apple Store ou Google Play.
- **Créer son compte et sa bibliothèque Nuits de la lecture 2024** en scannant ce QR code ou en suivant [ce lien](#) :



### TEMPS 2

Prévoir un temps pour **enregistrer les histoires** de la bibliothèque sonore sur l'application Bookinou avec son smartphone, sa tablette... **dans un endroit calme**. Utiliser les effets sonores au cours de la lecture pour animer cette dernière ou signaler le changement de page.



## Comment enregistrer une histoire ?

RDV en page 9 de ce guide

### TEMPS 3

**Transférer** ensuite l'histoire sur le Bookinou **puis l'associer à une gommette** collée sur l'album.

## Comment transférer une histoire ?

RDV en page 9 de ce guide

*Attention :*

*Pour cette étape, une connexion internet est requise. Vous pouvez utiliser une box internet ou un partage de connexion depuis un smartphone.*

### TEMPS 4

**Mettre à disposition les albums** mis en voix avec Bookinou :

- ✦ Utiliser **un lieu identifiable** :  
caisse / bac / meuble pour présenter le concept et le Bookinou.
- ✦ Ajouter un ou plusieurs **casques audio**.



**Le conseil de Boucle d'Or** : Nous vous recommandons de choisir des livres correspondant à **moins de 25 minutes de lecture** pour garder l'attention des plus petits lors des ateliers d'écoute. **Une liste d'ouvrages autour du thème du corps est mise à disposition en page 9 de ce guide.**

## Projet 2 Organiser des ateliers de lecture enregistrée pour les grands



**Objectif** - Animer votre bibliothèque avec **des ateliers de lecture** pour donner la possibilité à des bénévoles d'**offrir leur voix** et de **transmettre leur amour des livres**.

### ATELIERS D'ENREGISTREMENT SUR PLACE

Ces ateliers vous permettent :

- d'**animer votre médiathèque** lors de lectures à voix haute **en amont des Nuits de la lecture** pour préparer votre espace d'écoute lors de l'événement
- d'**organiser ces animations** avec les plus grands **durant les Nuits de la lecture** afin de constituer votre bibliothèque sonore post événement.

#### TEMPS 1

**Informez les usagers** (parents, grands enfants...) des horaires des ateliers d'enregistrement sur place via une petite affiche à imprimer disponible en page 9 de ce guide.

#### TEMPS 2

**Enregistrez** directement **la lecture à voix haute** en utilisant le matériel de l'établissement (téléphone ou tablette) sur l'application gratuite Bookinou (cf pages 4-5 - Projet 1) puis mettez les livres enregistrés à disposition des enfants (cf page 5 - Projet 1).

#### Les conseils de Boucle d'Or

- Choisir **un endroit calme** pour l'enregistrement.
- Choisir **des livres, de moins de 25 minutes de lecture, sur le thème proposé**.
- Réaliser **des pauses lors de la lecture** pour insérer des sons a posteriori afin de dynamiser la lecture.
- Proposer aux parents de venir avec leurs enfants pour organiser **des binômes de lecture** et leur faire vivre un beau moment de partage.

## ATELIERS D'ENREGISTREMENT À DISTANCE



Si **vous ne souhaitez pas organiser d'ateliers de lecture à voix haute** dans votre médiathèque **mais que vous souhaitez impliquer vos usagers** dans le développement de votre bibliothèque sonore pour les Nuits de la lecture, vous pouvez leur proposer d'enregistrer à distance les ouvrages qu'ils empruntent en amont de l'événement.

### TEMPS 1

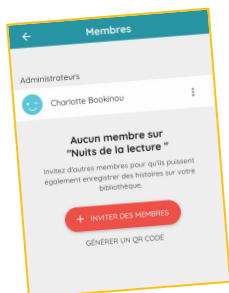
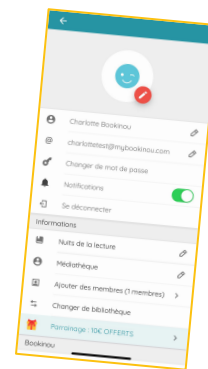
Entrer dans **la bibliothèque Nuits de la lecture créée** (cf page 4 - Projet 1).



### TEMPS 2

Se rendre dans **Profil > Ajouter des membres**

### TEMPS 3



Inviter enfin les usagers à rejoindre sa bibliothèque Nuits de la lecture via un QR code à scanner :

Cliquer sur **Générer un QR code**.

Ce dernier vous sera automatiquement envoyé par mail et vous n'aurez plus qu'à imprimer ce mail pour l'afficher à l'entrée de votre médiathèque.

Les usagers seront directement invités à enregistrer une histoire sur votre bibliothèque Nuits de la lecture en le scannant.

Ce principe de **lecture de bénévole enregistrée** est celui d'**une grande opération nationale** organisée par Bookinou tous les ans et qui se nomme **Passeurs de voix**. Pour aller plus loin, retrouvez toutes les informations sur cette opération [ici](#).

### Les conseils de Boucle d'Or

- Pour identifier les enregistrements dans votre bibliothèque, **demandez aux usagers de renseigner leur nom dans la case Surnom lors de leur inscription**.
- Pour reconnaître les histoires enregistrées de l'opération, remercier les bénévoles et créer du lien, **étiqueter les livres** (par exemple : livre enregistré par ...)

## Projet 3 Créer des expositions interactives accessibles à tous

**Objectif** - Rendre une exposition, sur le thème du corps, interactive et accessible aux plus petits grâce au Bookinou utilisé comme audio-guide.

### TEMPS 1

- ✦ Prévoir un temps pour **créer les affiches ainsi que les enregistrements** qui leur sont associés. Concernant l'enregistrement, tout est possible : une courte histoire, la présentation d'un livre, le tableau d'un artiste, un écriteau mis en voix ...
- ✦ **Disposer les affiches dans l'espace dédié**, avec leurs gommettes associées.

### TEMPS 2

Munir l'enfant d'un Bookinou et le laisser se promener entre les affiches afin de **découvrir de manière autonome l'exposition au sein de la médiathèque**.

Il peut y avoir **plusieurs parcours possibles en fonction de l'âge, du public et du niveau de compréhension**. Cette activité peut se faire en petit groupe ou de manière individuelle avec un casque.



### Les conseils de Boucle d'Or

- Lors de votre enregistrement vous pouvez **ajouter des sons afin de rendre le récit plus dynamique**.
- Vous pouvez coller la gommette associée directement sur l'affiche ou sur une carte plastifiée proche de l'affiche.



# Informations pratiques

## KIT DIGITAL D'ACCOMPAGNEMENT

- ✦ une **bibliographie jeunesse sur le thème du corps**
- ✦ une **affiche** à imprimer pour **habiller votre espace**
- ✦ une **affiche** à imprimer pour **recruter des lecteurs bénévoles**

Scanner ce QR code  
ou cliquer sur [ce lien](#)



## INFORMATIONS TECHNIQUES

- ✦ Comment **créer son compte** ?
- ✦ Comment **enregistrer une histoire** ?
- ✦ Comment **inviter** simplement **des usagers** sur le compte de la médiathèque ?
- ✦ Comment **transférer les histoires** sur la conteuse et les associer à une gomme ?



Scanner ce QR code  
ou cliquer sur [ce lien](#)

**Merci et à vous de jouer !**

Pour toute question, n'hésitez pas à nous contacter  
à l'adresse suivante : [help@mybookinou.com](mailto:help@mybookinou.com)

